



Tävlingsvillkor – JSM Klubblag Slutspel

Se även SGF:s Regelkort, avsnitt B. För fullständiga formuleringar avseende nedan tävlingsvillkor, se manualen för JSM Klubblag.

1: Deltagare

Enbart svenska golfklubbar som har medlemsform M1 och M2 äger rätt att delta. Samtliga medlemmar i klubblaget måste ha den klubb de representerar i JSM Klubblag som representationsklubb 2023. En spelare som är lagmedlem i ett klubblag i JSM Klubblag men som inte har den klubben som representationsklubb är diskvalificerad för ronder som eventuellt är avslutade och för resterande ronder i tävlingen. En spelare utan svenskt personnummer måste ha tillstånd från SGF för att få delta.

2: Anmälan och återbud

Anmälan av laguppställning till omgång

Dag före första tävlingsdag i respektive omgång hålls ett kaptensmöte på tid som tävlingsledningen beslutar. Anmälan av laguppställning ska vara tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat. Högst nio spelare får anmälas. De angivna lagmedlemmarna ingår i klubblaget för respektive omgång. Ett klubblag som angivit färre än nio lagmedlemmar kan inte komplettera sin laguppställning för omgången efter det att kaptensmötet är avslutat. Klubblag som inte är representerat vid kaptensmötet kan göra anmälan av laguppställning till omgång per e-post. Om anmälan av laguppställning till omgång inte är tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat är klubblaget diskvalificerat såvida inte godtagbara skäl föreligger.

Anmälan av laguppställning till lagmatch/rond

Laguppställningar till rond 1 vid alla omgångar och även rond 2 vid kvalomgång 2 ska vara tävlingsledningen tillhanda innan kaptensmötet är avslutat. Laguppställningen ska anmälas av lagkaptenen, eller av denne utsedd person, där det anges vilka sju lagmedlemmar som ska delta, samt vem som är lagkapten i varje aktuell rond. Denna laguppställning är definitiv. Vid Slutspel och Final hålls kaptensmöte även efter det att rond 1 och rond 2 är avslutade på tider som tävlingsledningen beslutar då anmälan av laguppställning för rond 2 och rond 3 respektive omgång ska göras. Klubblag som inte är representerat vid ett kaptensmöte kan göra anmälan per e-post. Om ett klubblag inte lämnar in laguppställning till lagmatch inom föreskriven tid, gäller manualen för JSM Klubblag 1.2.5.3.

Byte av lagmedlem och insättande av reserv

Byte av lagmedlem utan godtagbara skäl (skada, sjukdom, personliga eller familjära olyckor) får inte göras efter det att tiden för inlämnande av laguppställningar har gått ut. Om godtagbara skäl finns får ett byte av lagmedlem göras men det får inte påverka laguppställningen eller spelordningen på något annat sätt. Har spelare/par startat kan lagmedlem inte ersättas av annan lagmedlem under ronden.

Undantag

Om ett klubblag, som har tre spelare av ett kön att tillgå i sitt lag, anmält dessa tre spelare i laguppställning till lagmatch och en av dessa spelare, som ska spela flick-, pojksingel eller mixed foursome, måste utgå på grund av godtagbara skäl, får spelare av samma kön som anmälts att spela annan delmatch flyttas till flick- eller pojksingel och en spelare av motsatt kön sätts in i dennes ställe.



3: Tävlingsformat

Spelform

16 klubblag är kvalificerade till Slutspel som spelas på en spelplats. Flickorna ska spela från en tee där banans totala längd är 4 600 – 5 200 meter och pojkarna från en tee där banans totala längd är 6 000 – 6 400 meter vid par 72. Varje rond ska längden på flickornas bana vara 75–80 % av pojkarnas bana. Vid annat par anpassas banans längd. Tävlingsledningen ska ange från vilken tee tävlingen spelas senast vid inspelsdagen.

Rond 1

Slagspel scratch. Varje klubblag representeras av två foursomes (en mixed och en valfri) och tre individuella spelare (en flicka, en pojke och en spelare av valfritt kön). Klubblagets samtliga fem resultat räknas samman. De åtta bäst placerade klubbagen får, i placeringsordning, välja motståndare i rond 2 bland de klubblag som placerat sig på plats 9–16.

Rond 2

Matchspel scratch. Varje lagmatch består av fem delmatcher som spelas i följande ordning: (Mixed foursome, valfri foursome, flicksingel, pojsingel och valfri singel). Vunnen delmatch ger 1 poäng och delad delmatch 0,5 poäng, (se manualen för JSM Klubblag 1.4.3). Klubblaget med flest vunna poäng i delmatcherna vinner lagmatchen. De åtta segrande klubbagen kvalificerar sig till rond 3. De åtta segrande klubbagen får i placeringsordning enligt resultat i rond 1, välja motståndare (vilket som helst av de kvarvarande klubbagen) i rond 3.

Rond 3:

Spelas enligt samma upplägg som rond 2.

Resultat

De fyra segrande klubbagen i rond 3 kvalificerar sig till Final.

Diskvalifikation. Start med reducerat antal spelare

En spelare eller ett par som blir diskvalificerad i rond 1 tillgodoräknas rondens sämsta resultat plus tio (10) slag. Ett klubblag som diskvalificeras eller lämnar återbud i en lagmatch förlorar lagmatchen med 0–5. Ett klubblag kan starta en lagmatch med ett reducerat antal spelare. En spelare eller ett par som diskvalificeras eller lämnar återbud i en delmatch, ger motståndarlaget 1 poäng i den aktuella delmatchen. Om båda sidor i en delmatch diskvalificeras erhåller vardera laget 0,5 poäng.

Avkortad eller inställd tävling. Kvalificering till Final

- Kan ingen rond avslutas kvalificerar sig de fyra klubblag med högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior (aktuell dag) till Final.
- Om rond 1 kan avslutas men inte alla lagmatcher i rond 2, kvalificerar sig; de fyra högst placerade klubbagen efter rond 1 till Final.
- Om rond 2 kan avslutas men inte alla lagmatcher i rond 3, kvalificerar sig;
 - 1) de klubblag som vunnit lagmatch i rond 3
 - 2) de högst placerade klubbagen, tills antalet blir fyra, efter rond 1 av de klubblag som deltagit i ej avgjord lagmatch i rond 3 till Final.

4: Avgörande vid lika resultat

Rond 1

Om två eller fler klubblag har samma resultat efter det att rond 1 är avslutad särskiljs lagen i följande ordning:

- 1) Lägsta foursome, 2) Näst lägsta foursome, 3) Lägsta individuella resultat, 4) Näst lägsta individuella resultat, 5) Högst placering på SGF Golf Ranking Klubb Junior aktuell dag.



Rond 2 och 3

Delmatcher

Om en delmatch är oavgjord efter 18 hål förlängs matchen tills någon av sidorna vinner ett hål, såvida inte lagmatchen är avgjord. Om en lagmatch avgörs när en delmatch är under förlängning delas delmatchen.

Lagmatcher

Om lagmatch slutar oavgjord (endast möjligt genom att båda sidor i ett ojämnt antal delmatcher diskvalificeras) ska särskiljning göras genom särspel hål för hål matchspel mellan valfritt mixed foursomepar. Om yttre omständigheter, till exempel regn eller mörker, gör att särspel inte kan avslutas kvalificerar sig de klubbtag med högst placering i slagspelet rond 1 till final.

5: Övriga villkor

Care for the course

Tävlingsledningen har rätt att utnyttja möjligheten till "Care for the course" (CftC). CftC innebär att deltagarna, eller deltagande lag, efter avslutat spel lagar nedslagsmärken, lägger tillbaka torvor och ser till att skräp ligger i papperskorgar så att banan lämnas i det skick man kan förvänta sig efter en tävling. Tävlingsledningen ska bara utnyttja möjligheten till CftC om den bedömer att banan eller övningsområdena är i sämre skick än vad man kan förvänta sig efter en rond. Om spelare inte medverkar på CftC kan de bedömas ha gjort sig skyldiga till olämpligt uppträdande. Tävlingsledningen bedömer om spelare har utfört uppgiften på fullgott sätt.

Betalning för kost

Deltagande klubbtag kan inte förvänta sig att arrangören ska fakturera kostnader för kost och logi utan bör planera för att kunna betala på plats eller att göra upp betalning med arrangören i god tid innan tävlingen startar.

Inspelsrond

Inspelsrond dag före första tävlingsdag är inkluderad i anmälningsavgiften. Önskar spelare fler inspelsronder sker det mot greenfee. Byte av inspelsdag kan endast ske med arrangörsklubbens godkännande. Deltagarna ska ges möjlighet att spela in dagen före tävling men om spelare vill spela inspelsrond vid annat tillfälle bör arrangörsklubben tillåta det.